1. Proyecto de App de Match para Grupos de Estudio, debido a la dificultad para encontrar compañeros de estudio compatibles se busca crear una aplicación que conecte a estudiantes con intereses y estilos de aprendizaje similares para formar grupos de estudio efectivos.
2. Proyecto sobre una plataforma de entrenamiento personalizado con sistema de puntos y recompensas. Para motivar a los socios que exista un sistema de puntos que se adquieren al cumplir metas sobre la rutina que se le armó al mismo. Las rutinas pueden subirse a la nube y bajarse en otro gimnasio para que siga con este sistema de puntos y recompensas pero con la rutina ajustada según los nuevos entrenadores. Puede haber tablas de lideres (dependiendo el gimnasio en que se encuentre el socio) y entre las recompensas puede haber descuentos sobre la cuota, productos del gimnasio, medallas virtuales, etc.